

ISTITUTO COMPRENSIVO S. D'ACQUISTO - MUGGIÒ
PIANO TRIENNALE PER LA SCUOLA DIGITALE DA INSERIRE NEL
PTOF a.s. 2015/16 - 2018/2019

Premessa

“Il Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD) è il documento di indirizzo del Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca per il lancio di una strategia complessiva di innovazione della scuola italiana e per un nuovo posizionamento del suo sistema educativo nell'era digitale” ed è rivolto a tutto il personale scolastico, non solo ai docenti. Nell'ambito di questo piano è prevista la figura dell'animatore digitale che ha il compito di “favorire il processo di digitalizzazione delle scuole nonché diffondere le politiche legate all'innovazione didattica attraverso azioni di accompagnamento e di sostegno sul territorio del Piano nazionale Scuola digitale”. Il principio di fondo a cui si ispira il Piano è che le tecnologie sono uno dei mezzi messi a disposizione per migliorare e sostenere l'apprendimento degli alunni e non un fine. Le tecnologie digitali costituiscono un valido supporto per realizzare l'innovazione didattica.

L'animatore digitale avrà, dunque, un ruolo strategico nella diffusione dell'innovazione digitale a scuola.

Il suo profilo (cfr. azione #28 del PNSD) è rivolto a:

FORMAZIONE INTERNA: stimolare la formazione interna alla scuola negli ambiti del PNSD, attraverso l'organizzazione di laboratori formativi (senza essere necessariamente un formatore), favorendo l'animazione e la partecipazione di tutta la comunità scolastica alle attività formative, come ad esempio quelle organizzate attraverso gli snodi formativi.

COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITÀ' SCOLASTICA: favorire la partecipazione e stimolare il protagonismo degli studenti nell'organizzazione di workshop e altre attività, anche strutturate sui temi del PNSD, anche attraverso momenti formativi aperti alle famiglie e ad altri attori del territorio, per la realizzazione di una cultura digitale condivisa.

CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE: individuare soluzioni metodologiche e tecnologiche sostenibili da diffondere all'interno degli ambienti della scuola (es. uso di particolari strumenti per la didattica di cui la scuola si è dotata; la pratica di una metodologia comune; informazione su innovazioni esistenti in altre scuole; un laboratorio di coding per tutti gli studenti), coerenti con l'analisi dei fabbisogni della scuola stessa, anche in sinergia con attività di assistenza tecnica condotta da altre figure.

Coerentemente con quanto previsto dal PNSD (Azione #28), in qualità di Animatore Digitale dell'Istituto, la sottoscritta presenta il proprio piano di intervento triennale:

AMBITO: FORMAZIONE INTERNA	
	Prima annualità
INTERVENTI	<ul style="list-style-type: none"> • Pubblicizzazione e condivisione delle finalità del PNSD con i docenti dell'Istituto. • Somministrazione di un questionario docenti per rilevare, analizzare e determinare il punto di partenza, al fine di organizzare interventi specifici per acquisire e/o potenziare le competenze informatiche di base. • Formazione di base per l'utilizzo di strumenti tecnologici presenti a scuola. • Formazione di base per l'utilizzo delle LIM già presenti nelle classi. • Promozione dell'uso di software libero/open source per tutte le attività didattiche in modo formale, attraverso specifica formazione, e informale. • Coinvolgimento e supporto di tutti i docenti all'utilizzo e alla condivisione di documenti digitali.
	Seconda annualità
	<ul style="list-style-type: none"> • Formazione avanzata per l'utilizzo di strumenti tecnologici già presenti a scuola. • Formazione di base sulle metodologie e sull'uso di ambienti digitali. • Formazione specifica sull'uso corretto di internet e dei social-media. • Formazione sulla costruzione di testi ben formati e accessibili (personale docente e non docente). • Sperimentazione e diffusione di metodologie e processi di didattica attiva e collaborativa. • Utilizzo di PC, tablet e LIM nella didattica quotidiana.
	Terza annualità
	<ul style="list-style-type: none"> • Estensione dell'uso del registro elettronico nelle classi della scuola primaria. • Utilizzo di Piattaforme per l'apprendimento e per la didattica. • Elaborazione di lavori in team e coinvolgimento della comunità scolastica.

AMBITO: COINVOLGIMENTO DELLA COMUNITÀ' SCOLASTICA	
	Prima annualità
INTERVENTI	<ul style="list-style-type: none"> • Utilizzo di un Cloud di Istituto per la condivisione di attività e la diffusione di buone pratiche
	Seconda annualità
	<ul style="list-style-type: none"> • Implementazione di archivi Cloud per la raccolta di documenti. • Implementazione del sito internet della scuola. • Partecipazione ad iniziative nell'ambito di progetti sul Coding: es. "Programma il futuro", "L'ora del Codice"

	<ul style="list-style-type: none"> • Partecipazione a comunità scolastiche.
	Terza annualità
	<ul style="list-style-type: none"> • Realizzazione di ambienti di apprendimento per la didattica digitale e integrata • Realizzazione di comunità on line tra famiglie e territorio.

AMBITO: CREAZIONE DI SOLUZIONI INNOVATIVE	
	Prima annualità
INTERVENTI	<ul style="list-style-type: none"> • Ricognizione della dotazione tecnologica dell'Istituto e sua eventuale implementazione • Selezione e presentazione di Siti dedicati, App, Software e Cloud per la didattica • Sviluppo del pensiero computazionale • Introduzione al coding • Ricerca e selezione e organizzazione di informazioni
	Seconda annualità
	<ul style="list-style-type: none"> • Cittadinanza digitale. • Qualità dell'informazione, accessibilità, copyright e privacy • Uso sicuro di strumenti informatici e social-media • Costruzione di curricoli verticali per la costruzione di competenze digitali, trasversali e calati nelle discipline
	Terza annualità
	<ul style="list-style-type: none"> • Collaborazione e comunicazione in rete: dalle piattaforme digitali scolastiche alle comunità virtuali di pratica e di ricerca • Creazione di aule 2.0

Il Piano è suscettibile di modifiche ed integrazioni in base al feedback ricevuto durante la sua realizzazione e la verifica annuale.

Redazione a cura dell'Animatore Digitale¹

¹ su modello Comunità Animatori Digitali